



Průvodce hrou

Alžběta Čamková 2021

Úvod

Úvodem bych chtěla poděkovat svému garantovi Svenu Bednářovi, konzultantce Hance Vaculíkové a svým rodičům za pomoc a cenné rady. I vám, kteří hrajete mou hru, abyste se něco přiučili. Doufám, že si jí užijete.

Ještě než začneme, chtěla bych vám dát pár rad a taky říct nějaké organizační věci.

1. Stanovišť je sice jenom pět, ale některé jsou od sebe daleko. Proto, pokud budete chtít, můžete poslední stanoviště vynechat.
2. Dobrovolné!
Můžete si za každou šifru počítat body.
Rozluštěno bez nápovědy.....10b
Rozluštěno s nápovědou.....5b
3. Pokud vám rozluštění šifry bude dělat problém, vzadu v průvodci najdete nápovědu.

Ted' pár rad:

- a) Je lepší, když si při luštění napíšete abecedu. Jestli do sloupce či do řádku je jedno.
- b) Dělejte si pomocné obloučky nebo šipky, když děláte záměny mezi písmeny např. „ABC“ nebo „ABC“.
- c) Důležitý záchytný bod při cestě!
DUB - Dub, který je vyznačen i na mapce.
Je srostlý se zábradlím, proto nejde přehlédnout.
Je to orientační bod a znamená, že jdete správně.
- d) Hrob Augusta Ulricha von Lützowa (Start) najdete v Horních Drahovicích. Když dorazíte na hřbitov, při vstupu je orientační tabule, na které je hrob vyznačený. Ale pozor, hledejte trpělivě a pořádně koukejte na zem.
- e) Tyto čárky „|“ jsou jen oddělovací pomůcka.
- f) Na mapy se NEKOUKEJTE! Nejdříve vyluštěte šifru, až potom jděte podle mapy.

Tahle hra je hlavně pro pobavení, není to soutěž.
Proto nebuďte smutní, když něco nevyluštíte.

Šifrář zdar☺

1.)

Dobrý den,
já jsem vážený pan hrabě August Friedrich Ulrich von
Lützwow aus Tessin, ovšem pokud chcete, můžete mne
nazývati Ulrichem. Tato hra je udělána pomocí šifer,
které vám mohou připadat i složité. Ale nebojte se,
protože od toho tady jsem. Byl jsem zvyklý pomáhat
potřebným, tak vám velice rád poradím.

Na každém stanovišti vám zanechám krátké povídání
o mně a taky šifru, jejímž vyluštěním zjistíte, kam jít
dál.

Mé pomocníci přišlo nejlepší začít tady a v tom jí plně
důvěřuji. Ovšem musím vás varovat. Je velice záludná
a udělala šifry, které vypadají těžce, ale přitom
nejsou.

Právě teď stojíte u mého hrobu.

PI1I22I21I8I1IM1I

Ze šifry se dozvíte název dalšího stanoviště.

POZOR! U lampy č. 19 odbočte.
Dejte pozor na DUB srostlý se zábradlím.
Je to znamení, že jdete dobře.

Mapka č. 1



2.)

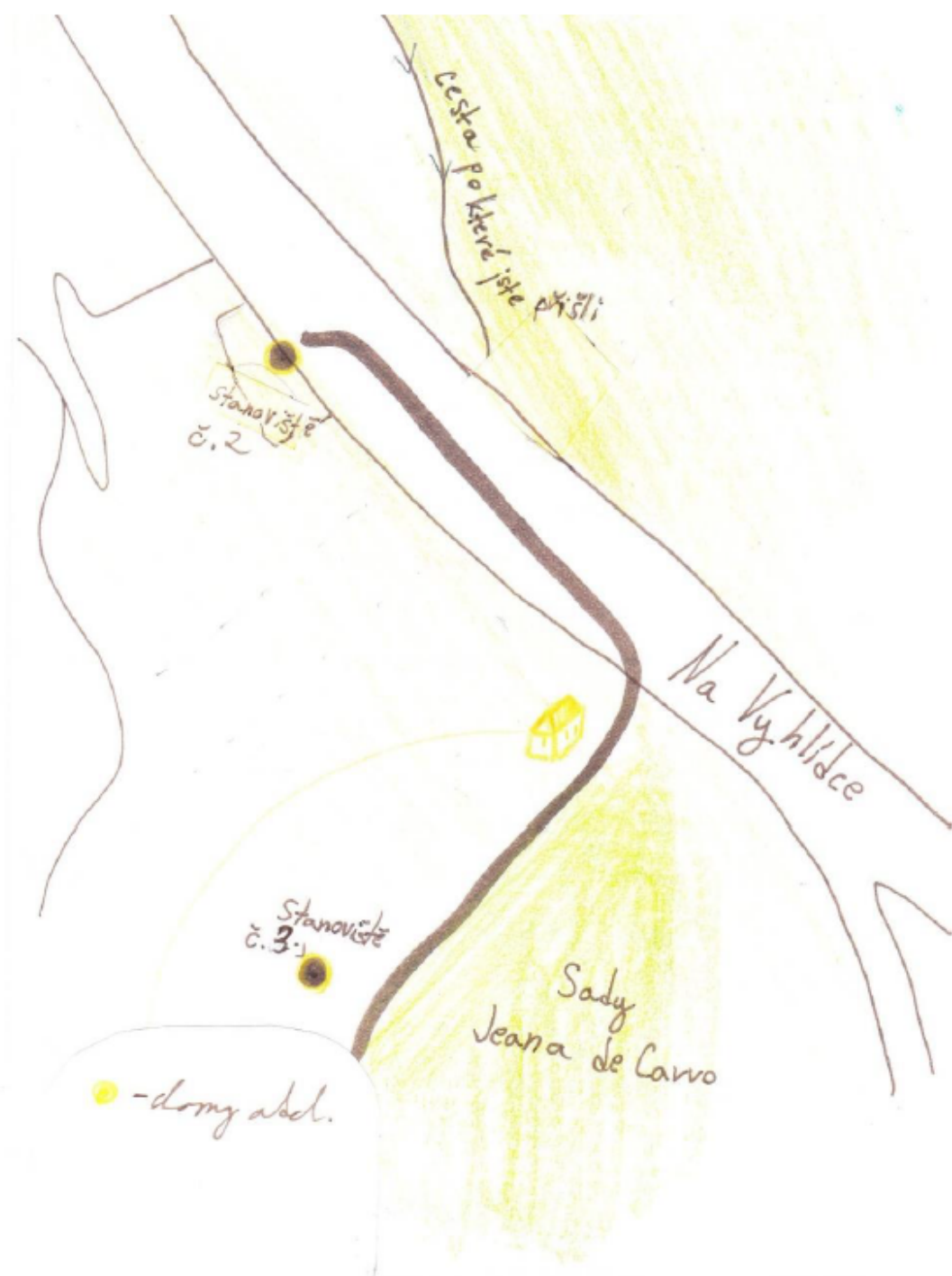
Vítám vás u druhého stanoviště a hlavně gratuluji k prvnímu úspěchu. Tento hotel se teď sice jmenuje Panorama, ale za mě se jmenoval Hotel Klapka. Celých třicet let jsem sem chodil na snídani a ani jednou jsem nevynechal. Tou dobou jsem tu byl novým občanem, a protože jsem byl zámožný pán, lidé si mě chtěli přitáhnout. Já byl ale nejraději sám, a tak jsem je k sobě moc nepouštěl. A proto si o mně všichni mysleli, že jsem podivín, nebo možná i blázen. Tak to ale samozřejmě nebylo. Byli jen zklamaní, že ze mě nevymámili žádné peníze. Ty jsem totiž dával na umění, na podporu dobročinných akcí a chudých. A také do stavby svého vysněného domu. Ale dost o mně, pokračování příště.

Teď se soustřed'te na další šifru, abyste věděli, k jakému místu se máte vydat.

LNKFWCHMB

POZOR! Abeceda je česká, bez háčeků.

Mapka č. 2



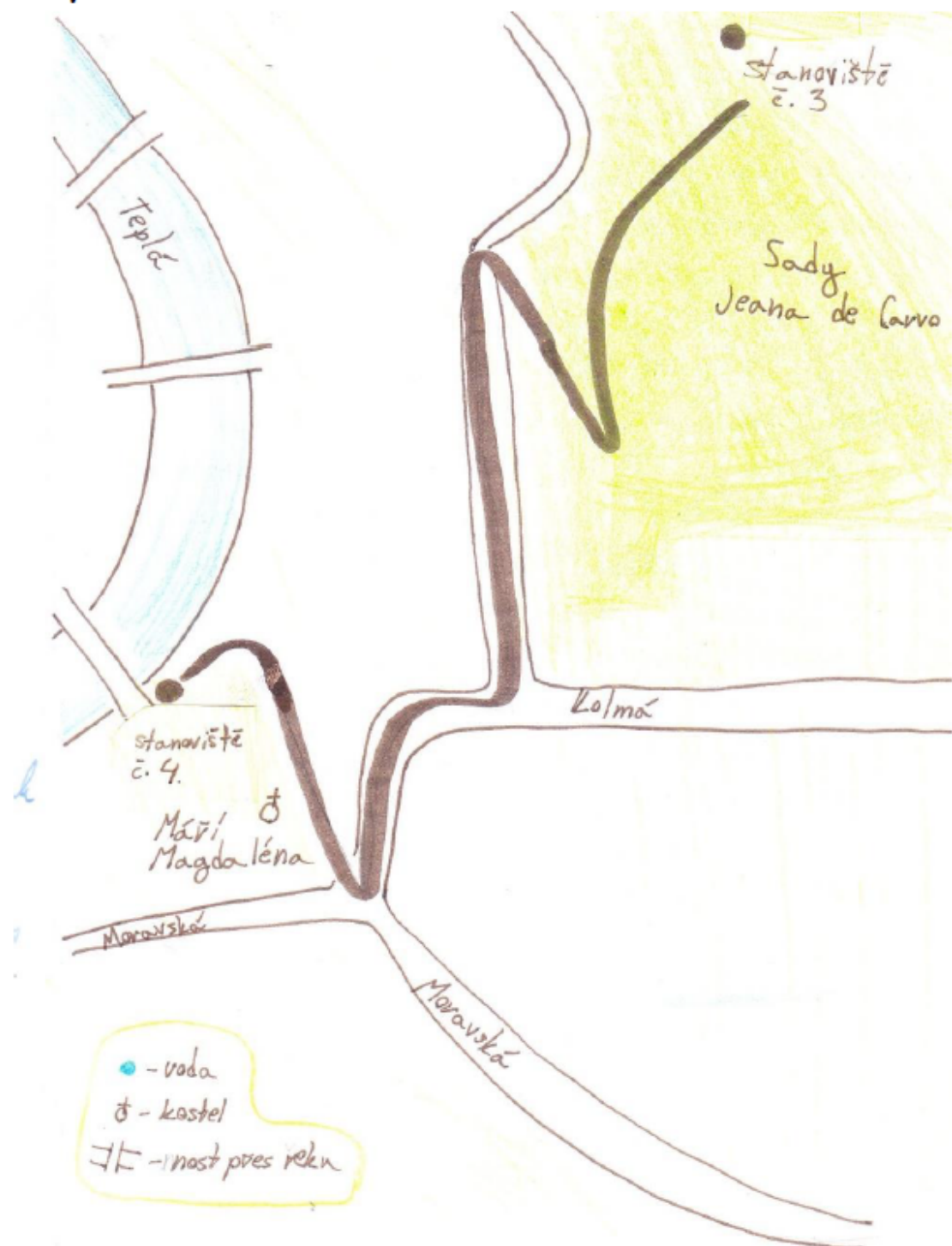
3.)

Gratuluji! Vyřešili jste další šifru. Právě stojíte před mojí překrásnou vilou. Musel jsem kvůli ní prodat celé panství Tessinů, z čehož mám černé svědomí, ale stálo to za to. Byla tu ještě krásná zahrada se šestnácti sochami od mistra Kisse. Ty se ale bohužel nedochovaly. Co já vím, tak je roztavili na zbraně. Ještěže jsem se toho nedožil. Zbylo pár menších soch a kočka, kterou jsem postavil zadkem k radnici. Nejvtipnější na tom ale je, že to nebylo úmyslně. Ovšem pak se mi to hodilo, když jsem měl s radnicí menší neshody, tak jsem ji tam nechal.

Šifra, která vás čeká, není jednoduchá.
Co vás přiláká nyní?

20|13|22|15|5|3|15|10|8|16|4|10|15|25|

Mapka č. 3



4.)

Na tomto místě měl končit můj vysněný visutý most, po kterém jsem chtěl chodit ke Vřídlu přímo ze své zahrady. Radní mi jeho stavbu ale nedovolili, i když jsem je o to opakovaně a neúnavně žádal. No, považte, šestnáct pokusů! Tomu se říká výdrž!

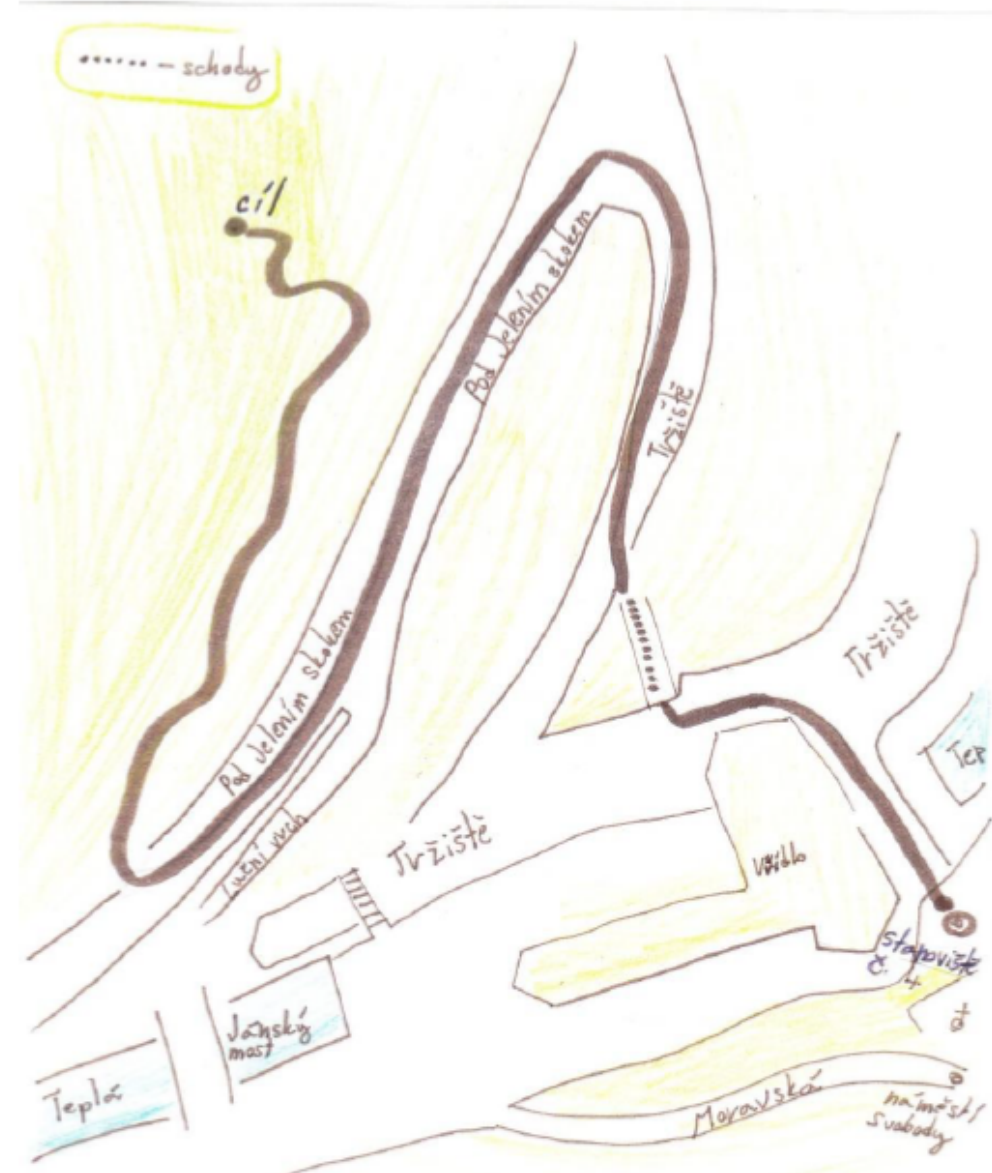
Nakonec vám ještě řeknu, jak to se mnou bylo. Když jsem byl ještě mladý, chtěl jsem se stát vojákem. Vzrušovala mne válka a nebezpečí. Ale bohužel mi osud nepřál, a tak jsem se snu vzdal. Poté jsem měl další cíl, a to stát se diplomatem, kde jsem také neuspěl.

Pak jsem ale potkal mistra Kisse, svého budoucího učitele galvanoplastiky. Galvanoplastika je vyrábění kovových soch pomocí hliněných forem. Jako první soška, co jsem vyrobil, byla mimochodem také kočka. Sice to nebylo dílo přímo mistrovské, ale kočka v tom poznat byla. Já jsem zjistil, že toto umění je těžké a stojí hodně peněz. Těch jsem měl dost, a tak jsem konečně našel své poslání a podporoval jsem umělce, až do konce svého života.

Myslím si, že další šifru uhodnete hned. Kdo už je unaven, může na poslední stanoviště třeba přistě.

KMÍAZK

Mapka č. 4



5.)

Vaše schopnosti dešifrátorů jsou opravdu působivé!
Ne každý dojde tak daleko.

Víte, že právě stojíte u kamzíka, díla sochaře Augusta Kisse? A víte, že tam měl stát jelen? Ano, měl tam být, protože právě jelen skočil do léčivých pramenů, když ho lovil Karel IV. Jenomže nedává smysl, ani logiku, aby se jelen proháněl po skalách, aniž by si zlomil nohu. Jediné možné řešení bylo postavit na skalku kamzíka. A tak jsem, bez souhlasu svých oblíbených radníků, zde postavil toto zvíře. Sice ne tolik vznešené, ale dost hbité na skákání po skalách.

Šifra, co dostanete, je poslední a tudíž i dobrovolná.

IMLGA

Než předám slovo své společnosti, tak bych vám chtěl poděkovat. Už dlouho jsem se takhle nebavil. Snad jsem vám pomohl, a doufám, že jste si to užili se mnou. Od teď jsou z nás přátelé.

Hodně štěstí vašemu dalšímu luštění.

I já doufám, že jste si to užili. A také děkuji svému pomocníkovi. Bez něj bych to nezvládla.

Doufám, že se někdo z vás bude šiframi zabývat i dál. Další významných osobností - pomocníků leží na drahovickém hřbitově dost a dost.

Nápovědy

- 1) Podívejte se pořádně na náhrobní kámen a Lützowovo jméno...
- 2) Abecedu napište a rozdělte na dvojice s tím, že Z zůstane samo...
- 3) Očíslujte písmena v abecedě...
- 4) Odzadu a každé druhé...
- 5) $A=C$ $C=A$

Průvodce hrou vytvořila a **příběh hraběte Lützowa** volně převyprávěla Alžběta Čamková. Inspirací jí byla povídka Adolfa Branalda Mecenáš z knihy Promenáda s jelenem.

Průvodce hrou je součástí její ročníkové práce 8. tř. ve WZŠMŠ Wlaštovka Karlovy Vary 2020-2021.